

科目名				授業の種類	授業担当者	
情報処理				講義	伊藤和幸	
学科	学年	単位	時間数	授業回数	履修時期	必修・選択
保育科	2	2	30	15	前期	必修
[授業の目的・ねらい]						
情報機器を効果的に活用するための基礎知識と技能を身に付け、以下の学習効果を目的とする ・専門的学習効果：ICTに関する基礎知識を理解したうえで、一般社会で活用できる情報処理能力を身につける ・汎用的学習効果：コンピュータを利用する際に必要となるITリテラシーおよび論理的思考力を身につける						
[授業全体の内容と概要]						
コンピュータの基礎的知識と技能を身につけながら、幼児教育現場に特化した様々な活用・利用・応用方法を学ぶ ・オフィス系ソフト(ワープロ・表計算・プレゼンテーション)を中心にその活用・利用・応用能力をつける ・ネットワークの基礎知識とその効果的な活用・利用・応用能力をつける ・実際の現場でのPC使用状況を理解し、その目的に応じたソフトウェアが選択でき、ソフトウェアの連携ができる能力をつける						
[受講上の注意事項]						
・毎時間の制作データの保存が課題提出となる ・授業欠席時の課題は必ず後日提出をする						
[使用テキスト]			[評価基準]			
自前教材			出席・提出課題・授業態度の総合評価			
[授業の日程と各回のテーマ・授業内容]						
回	項目		授業内容			
1	オリエンテーション		授業フローの提示 ネットワーク環境作り			
2	プレゼンテーション基礎		プレゼンテーションソフト 制作ポリシー スライド作成テクニック			
3	画像処理		ワープロソフト&プレゼンテーションソフトでの画像編集処理			
4	プレゼンテーション応用 I		文字と画像の扱い 文字のデザイン アニメーション処理			
5	文字と画像		ワープロ・ペイントソフトの連携 イラスト・ロゴ 園だよりなどの作成			
6	デジタルとアナログ		コンピュータデザインと手書き文字の融合 園だよりなどの作成			
7	表作成		ワープロソフト 利用頻度の高い様々な表の作成 行事予定表などの作成			
8	表計算基礎-1		表計算ソフトの基礎 作表 罫線処理 ワープロソフトとの比較			
9	表計算基礎-2		各種計算処理 基礎的関数・数式 グラフ作成			
10	情報の検索・収集・処理		インターネット検索・収集 アプリケーションソフトでの活用			
11	プレゼンテーション応用 II		デジタル画像処理 画像合成 スライド制作 音楽挿入 自動スライドショー			
12	ビデオ(映像)教材の制作-1		静止画・動画の取り込み			
13	ビデオ(映像)教材の制作-2		アニメーション 視覚効果 音楽ファイルの取り込み			
14	ビデオ(映像)教材の制作-3		タイトル・クレジットの挿入 ムービー保存 DVD作成			
15	課題制作		行事用パンフレット・行事プログラムの制作			